Faculty of Engineering, Information and Systems/Graduate School of Systems and Information Engineering/Center for Artificial Intelligence Research

ヒューマンエージェントインタラクション(大澤 博隆) Human-Agent Interaction (OSAWA Hirotaka)



OSAWA Hirotaka, PhD in Engineering. Assistant Professor/Reseracher Faculty of Engineering, Information, and Systems/Center for Artificial Intelligence Research University of Tsukuba



E-mail address: osawa@iit.tsukuba.ac.jp

URL: http://hailab.net/

人を癒やすAI:人工物の人間らしさとその応用

自律して動くロボットや、音声・スクリーン上のキャラクターを使用する情報技術が社会の中に増えてきました。これらの自律したシステムの振る舞いを観察すると、人間はそのシステムをただの道具としてではなく「擬人化」して捉え、他者に対するのと同様の社会的やり取りを、人工的システムに対し意識的あるいは無意識的に期待するようになります。このように、人間から社会的なやり取りを期待される人工システムを、我々の研究室では道具(ツール)と対比して「エージェント」と呼んでいます。こうしたエージェントシステムは単に面白いだけでなく、人に対する様々な精神的効用があることがわかってきました。

本研究室では、人間と人間の認知したエージェントとのやり取りを、対人実験を介して分析すると同時に、センサ、アクチュエータ、プログラムを組み合わせ、人とシステムの間に介在する新しいエージェントシステムを作り出し、将来の社会の中で活躍する人工システムのあり方を探っています。

Al cares Human: Utilizing Humanlike Attitude in Artificial System

Human-agent interaction (HAI) has become an important field in the field of human-computer interaction (HCI). The agent in HAI behaves with users as if it has its own intentions. It triggers users' social responses, and instructs users through social channels. The use of HAI is widespread from the field of entertainment to medical purposes. For example, several agents have tried to solve dementia and autism through their behaviors. We defined an agent as an artificial social actor that is accepted by users through her/his intentional stance, based on Dennett's Intentional Stance, whether users are conscious or unconscious of the fact.

The goal of our lab is to proposing several usage of agent and agency to the society. Human-agent interaction is on the intersection of artificial intelligence, human interface. cognitive science and other related studies. Everything related to the HAI is our target. For example, what kind of expression evoke a user as an agent (like shape, motion, behavior, and auditory and visual changes), how to create credible agent, and the mutual behaviors of agents and effect for users.



